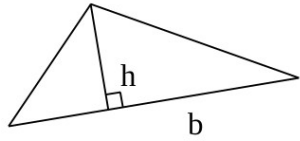


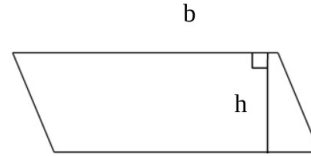
## Triangle



$$\text{Aire}_{\text{triangle}} = \frac{\text{base} \times \text{hauteur}}{2}$$

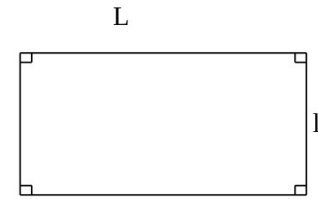


## Parallélogramme



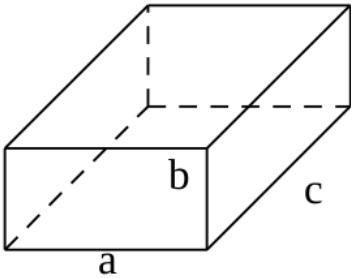
$$\text{Aire}_{\text{parallélogramme}} = \text{base} \times \text{hauteur}$$

## Rectangle



$$\text{Aire}_{\text{rectangle}} = \text{longueur} \times \text{largeur}$$

## Pavé droit

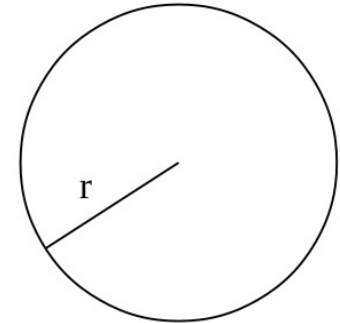


$$\text{Volume}_{\text{Pavé}} = a \times b \times c$$



# Volumes Aire Périmètres

## Cercle-Disque



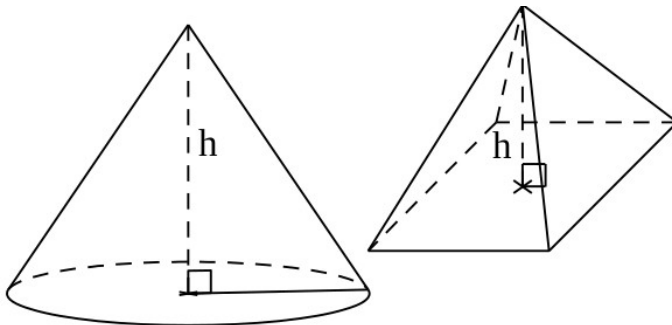
$$\text{Périmètre}_{\text{disque}} = \pi \times r^2$$

$$\text{Aire}_{\text{disque}} = \pi \times 2 \times r$$



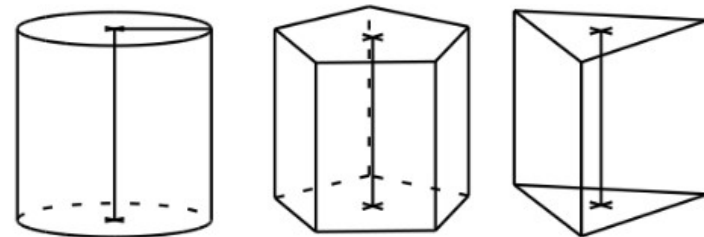
## Pyramide ou cône

$$\text{Volume}_{\text{pyramide cône}} = \frac{\text{Aire}_{\text{base}} \times \text{hauteur}}{3}$$



## Prisme droit ou cylindre

$$\text{Volume}_{\text{Prisme droit cylindre}} = \text{Aire}_{\text{base}} \times \text{hauteur}$$



## Voir



Calculer une  
aire



Calculer un  
périmètre



## S'entraîner

Exerciseur : [https://mathix.org/aire\\_peri/](https://mathix.org/aire_peri/)